Jeu d’essais unitaires

* Vérifier une confrontation :

Combinaisons de choix pour une confrontation

|  |  |
| --- | --- |
| **Joueur 1** | **Joueur 2** |
| Roche | Roche |
| Roche | Papier |
| Roche | Ciseau |
| Papier | Roche |
| Papier | Papier |
| Papier | Ciseau |
| Ciseau | Roche |
| Ciseau | Papier |
| Ciseau | Ciseau |

Vérifier l’état de tous les contrôles après une confrontation et comparer avec la version démo.

* Vérifier les résultats à la fin d’une partie :
  + Joueur #1 a plus de confrontations gagnées que le joueur #2.
  + Joueur #2 a plus de confrontations gagnées que le joueur #1.
  + Joueur #1 et joueur #2 ont le même nombre de confrontation gagnées.
* Vérifier l’état de tous les contrôles au début d’une nouvelle partie :
  + Le nombre de confrontations gagnées des joueurs
  + Le nombre de confrontation nulles
  + Le nombre de confrontation pour cette partie
  + Les choix initiaux des joueurs ainsi que la couleur de fond
  + L’état des deux lumières
* Vérifier l’affichage du nombre de parties remportées par chacun des deux joueurs.
* **BONUS (le bonus est optionnel)**  
  Voir la capsule vidéo pour les explications pour le bonus